Observe el siguiente diagrama de clases. Identifique los errores: Cual es el error y por qué - Como se debería representar correctamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Proyectil tendría que ser de lista de proyectiles no de game object
2. Lista de proyectiles tendría que se de personaje principal
3. Zombie y personaje principal deben tener display porque GameObject es abstracto
4. Position debería tener personaje principal porque game object es abstracto